Mobile App für Foto-Überweisung

# Einleitung

Dieses Dokument begleitet die Studienarbeit „Mobile App für Foto-Überweisung“ und stellt eine Art Pflichtenheft dar. Es wird als „Living Document“ gehandelt und wird damit stetig überarbeitet und ergänzt.

Unter anderem sollen mit diesem Dokument die Vision und die Architektur der zu entwickelnden Anwendung beschrieben werden.

Außerdem werden der Fortschritt und die noch umzusetzenden Tätigkeiten beschrieben.

# Komponenten

Ladebildschirm

**Vorbedingung -** Nutzer startet Applikation

**Beschreibung -** Die Anwendung lädt benötigte Ressourcen (in den Arbeitsspeicher). Dies können zum Beispiel frühere Fotos oder unterschiedliche Berechtigungen sein.

**Optionen -** Keine

**Nachbedingung -** 1. Erfolg: Startbildschirm wird geöffnet

2. Fehler: Anwendung wird geschlossen

Fehler: Berechtigung nicht erteilt/ Speicherfehler

**Berechtigungen -** Galerie/ Datenspeicher

Menü

**Vorbedingung** **-** Anwendung wurde gestartet oder aufgeweckt

**Beschreibung -** Das Menü ist der Startpunkt der Anwendung. Alternativ könnte die Anwendung auch in der Kamera gestartet werden und das Menü ist dann nur ein Icon über welche die Menüliste eingeschoben werden kann.

Das Menü ist eine Liste aus Optionen, die angeklickt werden können.

**Optionen -** 1. Aufnahme eines Bildes

2. Historie/Archiv öffnen

3. About-Informationen öffnen

**Berechtigungen -** Keine

Kamera

**Vorbedingung -** Kamera wird über das Menü geöffnet

**Beschreibung -** Es gibt ein zentrales Icon für das Aufnehmen eines Fotos. Außerdem gibt es ein Icon für das Öffnen des Menüs. Ansonsten ist das gesamte Display mit der Kameraausgabe gefüllt.

**Optionen -** 1. Öffnen des Menüs

2. Aufnahme eines Fotos

**Berechtigungen -** Kamera

Aufnahme eines Bildes

**Vorbedingung -** Der Aufnahme-Button in der Kamera wird gedrückt

**Beschreibung -** Das aufgenommene Foto wird im Hintergrund angezeigt. Es wird grafisch veranschaulicht, dass im Moment die Texterkennung läuft (Ladekreis).

**Optionen -** Keine

**Nachbedingung -** 1. Erfolg: Anzeige der Daten, Weitere Optionen (Kopieren, Speichern, Favoriten, Historie, Senden/Email)

2. Fehler: Erneut versuchen

**Berechtigungen -** Kamera

Archivliste

**Vorbedingung -** Das Archiv wird über das Menü geöffnet

**Beschreibung -** Hier können die letzten Aufnahmen angeschaut werden. Es wird eine Liste mit Kurzbeschreibungen angezeigt. Jeder Listenpunkt kann geöffnet werden und zeigt dann eine Detailbeschreibung.

Kurzbeschreibung Bsp: Datum, gelesene Daten?

**Optionen -** Listeneintrag öffnen

**Berechtigungen -** Datenspeicher

Archivlistenpunkt

Hier wird eine Aufnahme im Detail beschrieben.

Daten:

* Datum der Aufnahme
* Kontodaten
* Screenshot

About

Hintergrundinformationen zum Projekt

Autoren, Erscheinungsjahr, Version …

Designfragen, die noch zu klären sind:

1. Werden alle Berechtigungen beim Start der Anwendung gefragt, oder erst bei Abruf der Komponente?
2. Startet die Anwendung in der Kamera oder im Menü?
3. Welche Standardaktionen müssen belegt werden? (Return -Button, Home-Button …) Applebenszyklus?

To-Do bis 07.11:

* Grafische Mock-Ups
* Zeitplan

